**Modulo 14**

1 - Um PC está baixando um arquivo grande de um servidor. A janela TCP é de 1000 bytes. O servidor está enviando o arquivo utilizando segmentos de 100 bytes. Quantos segmentos o servidor enviará antes de exigir uma confirmação do PC?

* 1 segmento
* 10 segmentos
* 100 segmentos
* 1000 segmentos

2 - Qual fator determina o tamanho da janela TCP?

* a quantidade de dados a ser transmitida
* o número de serviços incluídos no segmento TCP
* a quantidade de dados que o destino é capaz de processar ao mesmo tempo
* a quantidade de dados que a origem é capaz de enviar ao mesmo tempo

3 - O que um cliente faz quando tem os datagramas UDP para enviar?

* Apenas envia os datagramas.
* Consulta o servidor para ver se ele está pronto para receber dados.
* Envia um handshake triplo simplificado ao servidor.
* Envia ao servidor um segmento com a flag SYN definida para sincronizar a conversa.

4 - Quais três campos são usados em um cabeçalho do segmento UDP? (Escolha três.)

* Tamanho da janela
* Tamanho
* Porta origem
* Número de confirmação
* Checksum
* Número de sequência

5 - Quais são as duas funções da camada de transporte na comunicação de dados em uma rede? (Escolha duas.)

* identificando o aplicativo adequado para cada fluxo de comunicação
* rastreando a comunicação individual entre aplicativos nos hosts de origem e destino
* fornecendo delimitação de quadros para identificar bits que compõem um quadro
* executando uma verificação de redundância cíclica no quadro para erros
* fornecendo a interface entre os aplicativos e a rede subjacente sobre a qual as mensagens são transmitidas

6 - Que informações são usadas pelo protocolo TCP para reagrupar e reordenar os segmentos recebidos?

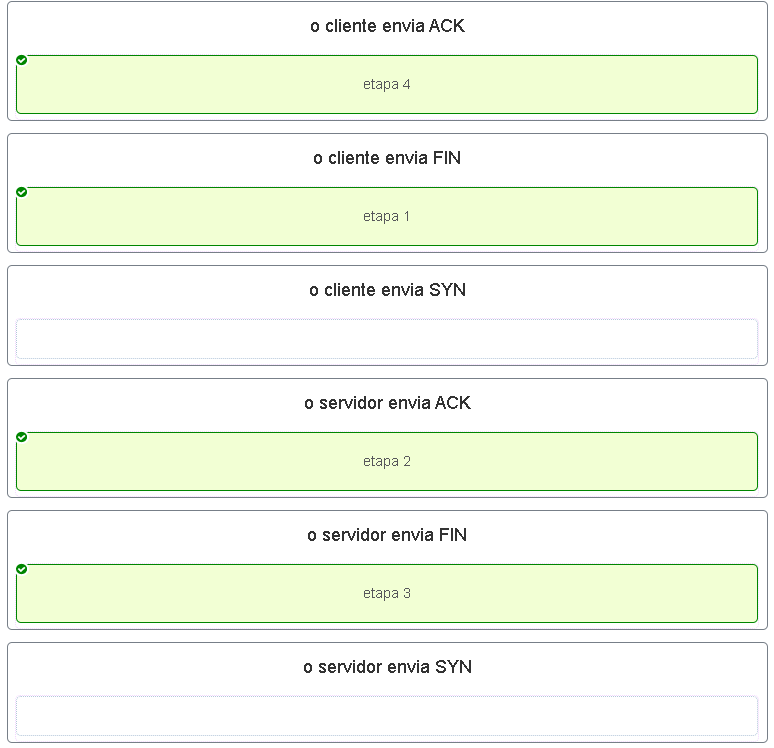
* números de portas
* números de sequência
* números de confirmação
* números de fragmento

7 - Que informações importantes são adicionadas ao cabeçalho da camada de transporte TCP/IP para assegurar a comunicação e a conectividade com um dispositivo de rede remota?

* tempo e sincronização
* números de porta de destino e origem
* endereços físicos destino e origem
* endereços lógicos DESTINO e origem

8 - Quais são as duas características associadas a sessões UDP? (Escolha duas.)

* Os dispositivos destino recebem o tráfego com um atraso mínimo.
* Os segmentos de dados transmitidos são rastreados.
* Os dispositivos destino reagrupam as mensagens e as transmitem para a aplicação.
* Os dados recebidos não são confirmados.
* Os pacotes de dados não confirmados são retransmitidos.

9 

10 - Que flag no cabeçalho TCP é usado em resposta a um FIN recebido para encerrar a conectividade entre dois dispositivos de rede?

* FIN
* ACK
* SYN
* RST

11 - Qual protocolo ou serviço usa UDP para uma comunicação cliente-servidor e TCP para comunicação servidor para servidor?

* HTTP
* FTP
* DNS
* SMTP

12 - Qual é a característica do UDP?

* Datagramas UDP percorrem o mesmo caminho e chegam na ordem correta ao destino.
* Aplicações que usam UDP são sempre consideradas não confiáveis.​
* O UDP reagrupa os datagramas recebidos na ordem em que foram recebidos.
* O UDP só passa dados para a rede quando o destino está pronto para recebê-los.

13 - Qual tipo de porta deve ser requisitada à IANA para ser usada com uma aplicação específica?

* portas registradas
* portas privadas
* portas dinâmicas
* porta de origem

14 - Quais três protocolos da camada de aplicação usam TCP? (Escolha três.)

* SMTP
* FTP
* SNMP
* HTTP
* TFTP
* DHCP

15 - Quais três afirmativas caracterizam o UDP? (Escolha três.)

* O UDP fornece funções básicas da camada de transporte sem conexão.
* O UDP fornece transporte de dados rápido e orientado a conexão na camada 3.
* O UDP conta com os protocolos da camada de aplicação para detectar erros.
* O UDP é um protocolo de baixa sobrecarga que não fornece mecanismos de sequenciamento ou controle de fluxo.
* O UDP conta com o IP para detecção e recuperação de erros.
* O UDP fornece mecanismos de controle de fluxo sofisticados.

16 - Quais dois campos estão incluídos no cabeçalho TCP, mas não no cabeçalho UDP? (Escolha duas.)

* janela
* soma de verificação
* porta de origem
* porta destino
* número sequencial

17 - Qual campo no cabeçalho TCP indica o status do processo de handshake de três vias?

* janela
* reservado
* soma de verificação
* bits de controle

18 - Por que o HTTP usa TCP como o protocolo da camada de transporte?

* para garantir a velocidade de download mais rápida possível
* porque o HTTP é um protocolo de melhor esforço
* porque erros de transmissão podem ser tolerados facilmente
* porque o HTTP requer entrega confiável

19 - Quais são os dois tipos de aplicativos mais adequados para o UDP? (Escolha duas.)

* aplicativos que precisam de controle de fluxo de dados
* aplicativos que exigem entrega confiável
* aplicativos que lidam com a confiabilidade
* aplicativos que precisam da reordenação de segmentos
* aplicativos que podem tolerar alguma perda de dados, mas requerem pouco ou nenhum atraso

20 - Como os números de porta são usados no processo de encapsulamento TCP/IP?

* Números de porta de origem e números de porta de destino não são necessários quando UDP é o protocolo de camada de transporte que está sendo usado para a comunicação.
* Os números de porta de origem e de destino são gerados aleatoriamente.
* Se ocorrerem várias conversas que estão usando o mesmo serviço, o número da porta de origem é usado para rastrear as conversas separadas.
* Os números de porta de destino são atribuídos automaticamente e não podem ser alterados.

21 - Em que duas situações o UDP seria melhor que o TCP como o protocolo de transporte preferido? (Escolha duas.)

* quando aplicações precisam garantir um pacote seja entregue intacto, em sequência e não duplicado.
* quando um mecanismo de entrega mais rápido é necessário
* quando a sobrecarga de entregas não é um problema
* quando as aplicações não precisam garantir a entrega dos dados
* quando os números de porta de destino são dinâmicos

22 - Quais são as três responsabilidades da camada de transporte? (Escolha três.)

* atender aos requisitos de confiabilidade das aplicações, se houver algum
* multiplexar vários fluxos de comunicação de diversos usuários ou aplicações na mesma rede
* identificar as aplicações e os serviços no cliente e no servidor que devem processar os dados transmitidos
* direcionar pacotes para a rede destino
* formatar dados de uma forma compatível para recebimento pelos dispositivos destino
* realizar a detecção de erros no conteúdo dos quadros recebidos

Modulo 15

23 - Quais são as três afirmativas que descrevem uma mensagem DHCP Discover? (Escolha três.)

* O endereço MAC origem é 48 números um (FF-FF-FF-FF-FF-FF).
* O endereço IP destino é 255.255.255.255.
* A mensagem vem de um servidor que oferece um endereço IP.
* A mensagem vem de um cliente que busca um endereço IP.
* Todos os hosts recebem a mensagem, mas apenas um servidor DHCP responde.
* Somente o servidor DHCP recebe a mensagem.

24 - Quais dois protocolos podem utilizar dispositivos no processo de aplicação que envia correio electrónico? (Escolha duas.)

* HTTP
* SMTP
* POP
* IMAP
* DNS
* POP3

25 - O que é verdadeiro sobre o protocolo do Server Message Block?

* Tipos diferentes de mensagem SMB têm um formato diferente.
* Os clientes estabelecem uma conexão de longo prazo com os servidores.
* As mensagens SMB não podem autenticar uma sessão.
* SMB usa o protocolo FTP para comunicação.

26 - Qual é a função da mensagem HTTP, GET?

* requisitar uma página HTML de um servidor web
* enviar informações de erro de um servidor web para um cliente web
* enviar o conteúdo de um cliente web para um servidor web
* recuperar e-mail do cliente em um servidor de e-mail usando a porta TCP 110

27 - Qual camada OSI fornece a interface entre os aplicativos usados para se comunicar e a rede subjacente pela qual as mensagens são transmitidas?

* aplicação
* apresentação
* sessão
* transporte

28 - Qual modelo de rede é usado, quando um autor carrega um documento de um capítulo em um servidor de arquivos de uma editora?

* peer-to-peer
* master-slave
* cliente/servidor
* ponto a ponto

29 - O que os modelos de rede cliente/servidor e peer-to-peer têm em comum?

* Ambos têm servidores dedicados.
* Ambos comportam dispositivos que desempenham a função de cliente e servidor.
* Ambos requerem o uso de protocolos com base em TCP/IP.
* Ambos são usados somente em ambientes de rede com fio.

30 - Em que modelo de rede seriam usados torrents, eMule, BitTorrent, Bitcoin e LionShare?

* peer-to-peer
* Baseado em cliente
* master-slave
* ponto a ponto

31 - Qual é o protocolo comum usado em aplicações peer-to-peer como WireShare, Bearshare e Shareaza?

* Ethernet
* Gnutella
* POP
* SMTP

32 - Qual é uma característica importante do modelo de rede peer-to-peer?

* rede sem fio
* rede social sem Internet
* impressão em rede usando um servidor de impressão
* compartilhamento de recursos sem um servidor dedicado

33 - A camada de aplicação do modelo TCP/IP equivale às funções de quais três camadas do modelo OSI? (Escolha três.)

* física
* sessão
* rede
* apresentação
* enlace de dados
* transporte
* aplicação

34 - Qual é um exemplo de comunicação de rede que use o modelo cliente-servidor?

* Um usuário utiliza o eMule para baixar um arquivo que é compartilhado por um amigo após o local do arquivo ser determinado.
* Uma estação de trabalho inicia um ARP para encontrar o endereço MAC de um host receptor.
* Um usuário imprime um documento usando uma impressora conectada a uma estação de trabalho de um colega de trabalho.
* Uma estação de trabalho inicia uma solicitação DNS quando o usuário digita www.cisco.com na barra de endereços de um navegador.

35 - Qual camada do modelo TCP/IP é usada para formatar, comprimir e criptografar dados?

* internet
* sessão
* apresentação
* aplicação
* acesso à rede

36 - Qual é a vantagem do SMB sobre o FTP?

* Somente com o SMB é possível transferir os dados em ambas as direções.
* Somente o SMB estabelece duas conexões simultâneas com o cliente, tornando a transferência de dados mais rápida.
* O SMB é mais seguro do que o FTP visto que o SMB usa o TCP e o FTP usa o UDP.
* Os clientes do SMB podem estabelecer uma conexão a longo prazo com o servidor.

37 - Uma fábrica contrata alguns serviços hospedados em seu provedor de Internet. Os serviços requisitados incluem hospedagem web, transferência de arquivos e e-mail. Quais protocolos representam essas três importantes aplicações? (Escolha três.)

* FTP
* HTTP
* DNS
* SNMP
* DHCP
* SMTP

38 - Qual protocolo da camada de aplicação usa mensagens do tipo GET, PUT e POST?

* DNS
* DHCP
* SMTP
* HTTP
* POP3

39 - Que tipo de informação está contida em um registro DNS MX?

* o FQDN do alias usado para identificar um serviço
* o endereço IP de uma entrada FQDN
* o nome de domínio mapeado para servidores de troca de e-mail
* o endereço IP de um servidor de nomes autoritativo

40 - Quais são os três protocolos que operam na camada da aplicação do modelo TCP/IP? (Escolha três.)

* ARP
* TCP
* UDP
* FTP
* POP3
* DHCP

41 - Qual protocolo é usado por um cliente para se comunicar com segurança com um servidor da Web?

* SMTP
* SMB
* IMAP
* HTTPS (Protocolo de Transferência de Hipertexto Seguro)

42 - Quais aplicativos ou serviços permitem que os hosts atuem como cliente e servidor ao mesmo tempo?

* aplicativos cliente / servidor
* aplicativos de e-mail
* aplicações P2P
* serviços de autenticação

43 - Quais são as duas características das redes ponto a ponto? (Escolha duas.)

* escalabilidade
* fluxo de dados de uma maneira
* recursos descentralizados
* contas de usuário centralizadas
* compartilhamento de recursos sem um servidor dedicado

44 - Qual cenário descreve uma função fornecida pela camada de transporte?

* Um aluno está usando um telefone VoIP da sala de aula para ligar para casa. O identificador exclusivo gravado no telefone é um endereço de camada de transporte usado para entrar em contato com outro dispositivo de rede na mesma rede.
* Um aluno está reproduzindo um pequeno filme baseado na Web com som. O filme e o som são codificados no cabeçalho da camada de transporte.
* Um aluno tem duas janelas do navegador abertos para acessar dois sites. A camada de transporte garante que a página Web correta seja enviada à janela correta do navegador.
* Um funcionário da empresa está acessando um servidor Web localizado em uma rede corporativa. A camada de transporte formata a tela para que a página Web seja exibida corretamente, independentemente de qual dispositivo está sendo usado para visualizar o site.

45 - Quais das três camadas do modelo OSI fornecem serviços de rede semelhantes a aqueles fornecidos pela camada de aplicação do modelo TCP/IP? (Escolha três.)

* camada física
* camada de sessão
* camada de transporte
* camada de aplicação
* camada de apresentação
* camada de enlace de dados

46 - Um PC que está se comunicando com um servidor Web tem um tamanho de janela TCP de 6.000 bytes ao enviar dados e um tamanho de pacote de 1.500 bytes. Qual byte de informação o servidor web reconhecerá depois de receber dois pacotes de dados do PC?

* 3001
* 6001
* 4500
* 6000

47 - Um PC que está se comunicando com um servidor Web tem um tamanho de janela TCP de 6.000 bytes ao enviar dados e um tamanho de pacote de 1.500 bytes. Qual byte de informação o servidor web reconhecerá depois de receber três pacotes de dados do PC?

* 4501
* 6001
* 6000
* 4500

48 - Um PC que está se comunicando com um servidor Web tem um tamanho de janela TCP de 6.000 bytes ao enviar dados e um tamanho de pacote de 1.500 bytes. Qual byte de informação o servidor web reconhecerá depois de receber quatro pacotes de dados do PC?

* 6001
* 3001
* 1501
* 1.500

49 - Um PC que está se comunicando com um servidor Web tem um tamanho de janela TCP de 6.000 bytes ao enviar dados e um tamanho de pacote de 1.500 bytes. Qual byte de informação o servidor web reconhecerá depois de receber quatro pacotes de dados do PC?

* 6001
* 3001
* 3.000
* 1.500

50 - Um PC que está se comunicando com um servidor Web tem um tamanho de janela TCP de 6.000 bytes ao enviar dados e um tamanho de pacote de 1.500 bytes. Qual byte de informação o servidor web reconhecerá depois de receber dois pacotes de dados do PC?

* 3001
* 4501
* 3.000
* 1.500

51 - Um PC que está se comunicando com um servidor Web tem um tamanho de janela TCP de 6.000 bytes ao enviar dados e um tamanho de pacote de 1.500 bytes. Qual byte de informação o servidor web reconhecerá depois de receber dois pacotes de dados do PC?

* 3001
* 4501
* 4500
* 1.500

52 - Um PC que está se comunicando com um servidor Web tem um tamanho de janela TCP de 6.000 bytes ao enviar dados e um tamanho de pacote de 1.500 bytes. Qual byte de informação o servidor web reconhecerá depois de receber dois pacotes de dados do PC?

* 3001
* 6001
* 4500
* 3.000

53 - Um PC que está se comunicando com um servidor Web tem um tamanho de janela TCP de 6.000 bytes ao enviar dados e um tamanho de pacote de 1.500 bytes. Qual byte de informação o servidor web reconhecerá depois de receber dois pacotes de dados do PC?

* 3001
* 6001
* 6000
* 3.000

54 - Um PC que está se comunicando com um servidor Web tem um tamanho de janela TCP de 6.000 bytes ao enviar dados e um tamanho de pacote de 1.500 bytes. Qual byte de informação o servidor web reconhecerá depois de receber três pacotes de dados do PC?

* 4501
* 6001
* 6000
* 3.000

55 - Um PC que está se comunicando com um servidor Web tem um tamanho de janela TCP de 6.000 bytes ao enviar dados e um tamanho de pacote de 1.500 bytes. Qual byte de informação o servidor web reconhecerá depois de receber três pacotes de dados do PC?

* 4501
* 6001
* 1.500
* 4500

56 - Um cliente cria um pacote para enviar a um servidor. O cliente está solicitando o serviço TFTP. Qual número será usado como o número da porta de destino no pacote de envio?

* 69
* 67
* 53
* 80

57 - Um cliente cria um pacote para enviar a um servidor. O cliente está solicitando o serviço FTP. Qual número será usado como o número da porta de destino no pacote de envio?

* 21
* 69
* 67
* 80

58 - Um cliente cria um pacote para enviar a um servidor. O cliente está solicitando o serviço SSH. Qual número será usado como o número da porta de destino no pacote de envio?

* 22
* 69
* 67
* 80

59 - Um cliente cria um pacote para enviar a um servidor. O cliente está solicitando o serviço HTTP. Qual número será usado como o número da porta de destino no pacote de envio?

* 80
* 67
* 53
* 69

60 - Um cliente cria um pacote para enviar a um servidor. O cliente está solicitando o serviço POP3. Qual número será usado como o número da porta de destino no pacote de envio?

* 110
* 67
* 53
* 69

61 - Um cliente cria um pacote para enviar a um servidor. O cliente está solicitando serviço telnet. Qual número será usado como o número da porta de destino no pacote de envio?

* 23
* 443
* 161
* 110

62 - Um cliente cria um pacote para enviar a um servidor. O cliente está solicitando o serviço POP3. Qual número será usado como o número da porta de destino no pacote de envio?

* 110
* 443
* 161
* 80

63 - Um cliente cria um pacote para enviar a um servidor. O cliente está solicitando o serviço SNMP. Qual número será usado como o número da porta de destino no pacote de envio?

* 161
* 443
* 110
* 80

64 - Um cliente cria um pacote para enviar a um servidor. O cliente está solicitando o serviço SMTP. Qual número será usado como o número da porta de destino no pacote de envio?

* 25
* 443
* 161
* 110

65 - Um cliente cria um pacote para enviar a um servidor. O cliente está solicitando o serviço HTTPS. Qual número será usado como o número da porta de destino no pacote de envio?

* 443
* 161
* 110
* 80